

Aide mémoire

Les commandes graphiques

avance(d) abrév. av(d)	arc(cx, cy, r, angleDeb, angleFin)
recule(d) abrév. re(d)	cercle(cx, cy, r)
fixePos(x, y) abrév. fPos(x, y)	disque(cx, cy, r)
posX()	ellipse(x1, y1, x2, y2)
posY()	rectangle(x1, y1, x2, y2)
droite(a) abrév. dr(a)	rectanglePlein(x1, y1, x2, y2)
cap()	segment(x1, y1, x2, y2)
fixeCap(d) abrév. fCap(d)	debutRemplir()
gauche(a) abrév. ga(a)	finRemplir()
vers(x, y)	couleurRVB(r, v, b)
centreTortue()	couleurRemplissage(c)
fixeOrigineTortue(x, y)	couleurRemplissage(r, v, b)
origineTortueX()	retourneCouleurRemplissage()
origineTortueY()	retourneCouleurRemplissageR() abrév. retCRr()
baisseCrayon() abrév. bc()	retourneCouleurRemplissageV() abrév. retCRv()
leveCrayon() abrév lc()	retourneCouleurRemplissageB() abrév. retCRb()
couleurCrayon(c) abrév. cc(c)	ecrisGraphique(x, y, texte)
couleurCrayon(r, v, b) abrév. cc(r, g, b)	tailleTexteGraphique(i) abrév. tTG(i)
retourneCouleurCrayon()	hauteurTexteGraphique() abrév. hTG()
retourneCouleurCrayonR() abrév. retCCr()	longueurTexteGraphique(ch) abrév. lTG(ch)
retourneCouleurCrayonV() abrév. retCCv()	hauteurZoneGraphique()
retourneCouleurCrayonB() abrév. retCCb()	largeurZoneGraphique()
retourneTailleCrayon() abrév. retTC()	effaceGraphique()
tailleCrayon(ep) abrév. tc(ep)	videGraphique()
traceInverse()	miseAJourGraphique()
traceNormal()	

Les fonctions mathématiques

abs(x)	atan2(y, x)	hasard()	plancher(d, n)
acos(x)	atan2D(y,x)	log(x)	pow(x, y)
acosD(x)	atanD(x)	max(x, y)	racine(d)
arrondis(x)	cos(x)	min(x, y)	sin(x)
arrondis(d, n)	cosD(x)	mod(n1, n2)	sinD(x)
asin(x)	divEnt(n1, n2)	plafond(x)	sqrt(x)
asinD(x)	divDec(a, b)	plafond(d, n)	tan(x)
atan(x)	exp(x)	plancher(x)	tanD(x)

E la constante d'Euler, base du logarithme népérien.

Pi le rapport de la circonférence du cercle à son diamètre

Les fichiers

ajouterDonnee(donnee)
lireDonnee(i)
lireDonneeSuivante()
lireFichier()
rembobiner()
sauverDonnees()
tailleFichier()
valEnt(donnee)
valDec(donnee)
valBool(donnee)
viderDonneesASauver()
viderDonneesRamenees()
existeFichier(ch)

Conversions de types

chaine(ch, [n])	valDec(elem)
valEnt(elem)	valBool(elem)

Les menus

etatMenuItem(numMenu, numItem)
selectionMenuItem(numMenu, numItem, b)

Les boutons

activerBouton(i)
changerNomBouton(i, nom)
desactiverBouton(i)

La souris

clicSouris(x, y)
debutGlisser(x, y)
finGlisser(x, y)
glisserEnCours(x, y)

La zone de texte

ecrisRC(texte)
ecris(texte)
fixeProportionZoneTexte(d)
fixeHauteurZoneTexte(n)
geleHauteurZoneTexte()
tailleTexte(n)
videTexte()

Les dialogues

choixMultiple(titre, message, bouton1, [bouton2, bouton3, bouton4])
demanderChaine(titre, message, [valInit])
demanderEntier(titre, message, [valInit])
demanderNombre(titre, message, [valInit])
message(txt)
annulation()

Les glissières

ajouterGlissiereLigne1(legende, debut, fin, [posInit, ndDec])
ajouterGlissiereLigne2(legende, debut, fin, [posInit, ndDec])
valeurGlissiere(num)

Les champs

valeurChamp(numéro du champ)
fixeValeurChamp(numero du champ, valeur)

Analyse syntaxique

analyse(chaine)
var(formule, nom, val)
valVar(formule, nom)
eval(formule)
eval(formule, z)
posErreur(formule)
nomsDesVariables(formule)
nbDeVariables(formule)
existeVar(formule, nom)
ajouteVar(formule, nom, val)
ajouteVar(formule, nom)
expressionDefinissante(formule)

Les images

chargerImage(nomFichier)
chargerImageFD()
chargerImageWeb(adresseWeb)
chargerImageWeb()
afficherImage(image, x, y, l, h)
enregistrerImageEcran(nomFichier, x, y, l, h)
enregistrerImage(nomFichier, image).
enregistrerImageFD(image)
copierImageEcran(x, y, l, h)
copierImage(image, x, y, l, h)
largeurImage(image)
hauteurImage(image)

Divers

annulation()
appletP()
executionLocale()
hasard([min,max])
couleurRGB(r, v, b)
attendre(n)
bip()
egalesP(txt1, txt2)
interruption()
interruptionPermise()
permettreInterruption(b)
quitter()
unicode(ch)
versionExpresso()
remplacer(ch1, ch2, ch3)