

Activité 1 – Identification de quadrilatères

- 1º Ouvre le fichier *quadrilatere.fig* .
- 2º Simplement par observation des quatre quadrilatères qui te sont proposés, identifie à quelles familles de quadrilatères ils appartiennent sans modifier les figures à l’aide de la souris.

Figure A	
Figure B	
Figure C	
Figure D	

- 3º Maintenant que tu as fait des hypothèses, tu vas devoir les vérifier. En utilisant les différents outils du logiciel Cabri-géomètre (plus particulièrement ceux des menus *Propriétés* et *Mesures*), établis quelles sont les propriétés des différentes figures et déduis la famille de quadrilatères à laquelle elles appartiennent sans modifier les figures à l’aide de la souris.

Figure	Propriétés vérifiées	Type de quadrilatère
A		
B		
C		
D		

- 4º Tu peux modifier les figures en faisant bouger les sommets représentés par un point vide (o). Que remarques-tu? Est-ce que certaines propriétés ne sont pas toujours vraies?

Figure	Propriétés vérifiées	Type de quadrilatère
A		
B		
C		
D		

- 5º En comparant les résultats que tu as obtenus avec tes hypothèses de départ, quelle(s) constatation(s) peux-tu faire au sujet des figures géométriques et de leur classification?

